

เกณฑ์การแข่งขัน

รายการแข่งขันทักษะคอมพิวเตอร์ (แบบส่งผลงานเข้าประกวด)
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และเทคโนโลยี
ปีการศึกษา 2563

รายการแข่งขัน	ส่งผลงาน	ครูผู้รับผิดชอบ
1. การสร้างการ์ตูนเรื่องสั้นด้วยโปรแกรม คอมพิวเตอร์ (Comic Strip) ประเภททีม ทีมละ 2 คน	jakrapan_09@hotmail.com Teacher_com08@hotmail.co	1. ครูจักรพันธ์ เพชรพราว 2. ครูกฤษณ สุขวารี
2. การออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรม คอมพิวเตอร์ ประเภทเดี่ยว	ppphen24@gmail.com	1. ครูจิตตมาสท์ แจ่มใจ 2. ครูสิริพร สมพันธ์
3. Infographic ประเภททีม ทีมละ 2 คน	kru.unchuman@gmail.com	1. ครูวรารักษ์ เรืองผึ้ง 2. ครูอัญชุลย์ บุญประคม
4. Motion Infographic ประเภททีม ทีมละ 2 คน	gift@tsn.ac.th	1. ครูดวงกมล ณ นคร 2. ครูสิทธิภาพ เทศนาบุญ

ขั้นตอนการดำเนินการ

1. ประชาสัมพันธ์เชิญชวนนักเรียนให้เข้าร่วมการแข่งขัน ระหว่างวันที่ 1 -25 กันยายน 2563
2. ส่งผลงานเป็นไฟล์ ใส่ CD , DVD , Flash drive หรือ E-mail ภายในวันที่ 25 กันยายน 2563
3. ประกาศผลรางวัล วันที่ 25 กันยายน 2563

การแข่งขันสร้างการ์ตูนเรื่องสั้นด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (Comic Strip)

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3 (ระดับ ม.ต้น)
- นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6 (ระดับ ม.ปลาย)

2. ประเภทและจำนวนทีมที่เข้าแข่งขัน

- แข่งขันประเภททีม ๆ ละ 2 คน

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1 นักเรียนการสร้างการ์ตูนเรื่องสั้นด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด

หัวข้อ “ชีวิตหลังโควิด”

- 3.2 นักเรียนออกแบบขึ้นด้วยตนเองที่บ้าน
- 3.3 ส่งผลงานเป็นไฟล์ ใส่ CD , DVD , Flash dive หรือ E-mail ภายในวันที่ 20 กันยายน 2563
- 3.4 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

4. เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

- | | |
|--------------------------------|----------|
| 4.1 ความถูกต้องสมบูรณ์ของผลงาน | 30 คะแนน |
| 4.2 การออกแบบลักษณะของผลงาน | 25 คะแนน |
| 4.3 ความคิดสร้างสรรค์ | 25 คะแนน |
| 4.4 ความสวยงาม | 20 คะแนน |

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่คะแนน

รวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

5. เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกผู้ที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

- คะแนนร้อยละ 80 – 100 ได้รับรางวัลชนะเลิศ
- คะแนนร้อยละ 70 – 79 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
- คะแนนร้อยละ 60 – 69 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2

การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3 (ระดับ ม.ต้น)
- นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6 (ระดับ ม.ปลาย)

2. ประเภทและจำนวนทีมที่เข้าแข่งขัน

- แข่งขันประเภทเดี่ยว

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

- 3.1 นักเรียนออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด

หัวข้อ “ตู้เย็นยุค 5 G”

- 3.2 นักเรียนออกแบบขึ้นด้วยตนเองที่บ้าน

- 3.3 ส่งผลงานเป็นไฟล์ ใส่ CD , DVD , Flash dive หรือ E-mail ภายในวันที่ 20 กันยายน 2563

- 3.4 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

4. เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

- | | |
|--------------------------------|----------|
| 4.1 ความถูกต้องสมบูรณ์ของผลงาน | 30 คะแนน |
| 4.2 การออกแบบโครงสร้างชิ้นงาน | 20 คะแนน |
| 4.3 ความคิดสร้างสรรค์ | 30 คะแนน |
| 4.4 รูปทรง (มิติ) | 20 คะแนน |

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่คะแนน

รวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

5. เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกผู้ที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

คะแนนร้อยละ 80 – 100 ได้รับรางวัลชนะเลิศ

คะแนนร้อยละ 70 – 79 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1

คะแนนร้อยละ 60 – 69 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2

การแข่งขันการสร้าง Infographic

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3 (ระดับ ม.ต้น)
- นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6 (ระดับ ม.ปลาย)

2. ประเภทและจำนวนทีมที่เข้าแข่งขัน

- แข่งขันประเภททีมๆ ละ 2 คน

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

- 3.1 นักเรียนออกแบบ Infographic ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด

หัวข้อ “เสพสื่อ ใช้สติ มีสไตล์ ให้สตรีอง”

- 3.2 นักเรียนออกแบบขึ้นด้วยตนเองที่บ้าน
- 3.3 ส่งผลงานเป็นไฟล์ ใส่ CD , DVD , Flash drive หรือ E-mail ภายในวันที่ 20 กันยายน 2563
- 3.4 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

4. รูปแบบของชิ้นงาน

- 4.1 ขนาดของภาพ infographic เท่ากับขนาดของกระดาษ A2
- 4.2 ภาษาที่ใช้ในการนำเสนอเนื้อหา สามารถใช้ได้ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ
- 4.3 ระบุแหล่งที่มาของข้อมูลในภาพ Infographic เช่น เว็บไซต์ของกรมพัฒนาพลังงานทดแทนและอนุรักษ์พลังงาน กระทรวงพลังงาน (www.dede.go.th)
- 4.4 สร้างชิ้นงานได้โดยไม่จำกัดเทคนิค
- 4.5 ชิ้นงานต้องเกิดจากความคิดของผู้ส่งผลงาน โดยมิได้ลอกเลียน ดัดแปลง หรือตัดต่อมาจากผลงานของผู้อื่น

5. เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

- | | |
|---|----------|
| 4.1 ความสอดคล้องของเนื้อหากับหัวข้อที่กำหนด | 30 คะแนน |
| 4.2 เทคนิคในการออกแบบชิ้นงาน | 25 คะแนน |
| 4.3 ความคิดสร้างสรรค์ | 25 คะแนน |
| 4.4 ความสวยงาม (องค์ประกอบศิลป์) | 20 คะแนน |

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่คะแนน

รวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

6. เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกผู้ที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

- คะแนนร้อยละ 80 – 100 ได้รับรางวัลชนะเลิศ
- คะแนนร้อยละ 70 – 79 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
- คะแนนร้อยละ 60 – 69 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2

การแข่งขันการสร้าง Motion Infographic

โมชัน อินโฟกราฟิก (Motion Infographic) หมายถึง การนำเสนอ อธิบายข้อมูลหรือความรู้ต่างๆที่มีปริมาณมากมาสรุปเป็นสารสนเทศ ให้ผู้ชมดูแล้วเข้าใจง่ายในเวลารวดเร็วและชัดเจน สามารถสื่อให้ผู้รับสารเข้าใจความหมายของข้อมูลทั้งหมดได้ในรูปแบบมัลติมีเดีย

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6

2. ประเภทและจำนวนทีมที่เข้าแข่งขัน

- แข่งขันประเภททีมๆ ละ 2 คน

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

- นักเรียนสร้าง Motion Infographic ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด **หัวข้อ : New normal**
- นักเรียนสามารถสร้าง Motion Infographic ได้ทั้งรูปแบบ 2D และ 3D
- ไม่จำกัดโปรแกรมและฟอนต์ที่ใช้ในการแข่งขัน
- ผลงานของผู้เข้าประกวดจะต้องมาจากความคิดของผู้เข้าประกวดเอง ไม่ได้ลอกเลียนหรือดัดแปลงมาจากผู้อื่น และผลงานนั้นต้องเป็นผลงานที่สร้างสรรค์ขึ้นมาใหม่เท่านั้น จะต้องไม่ใช่ภาพประกอบ หรืออื่นๆ ที่ใช้ในการออกแบบที่มีการละเมิดลิขสิทธิ์และทรัพย์สินทางปัญญา
- การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

4. เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

1. ความถูกต้องตามรูปแบบ Motion Infographic 20 คะแนน
2. ความถูกต้องสมบูรณ์ของผลงานตรงตามหัวข้อ 20 คะแนน
3. ความคิดสร้างสรรค์ 20 คะแนน
4. ความสวยงาม 20 คะแนน
5. เทคนิคการนำเสนอ 20 คะแนน

5. การส่งผลงาน

1. Export ไฟล์ผลงานเป็นไฟล์ MP4 ความยาวไม่ต่ำกว่า 2-5 นาที ความละเอียด 1920x1080 พิกเซล
2. ส่งผลงานมาที่ E-mail: gift@tsn.ac.th ภายในวันที่ 25 กันยายน 2563 (หากไฟล์ที่แนบมามีขนาดใหญ่ กรุณาอัปโหลดลง google drive แล้วแนบลิงค์ส่งมาทาง E-mail)

6. เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกผู้ที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

คะแนนร้อยละ 80 – 100 ได้รับรางวัลชนะเลิศ

คะแนนร้อยละ 70 – 79 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1

คะแนนร้อยละ 60 – 69 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2